

UGSEL AURA MG Promo Football

Finale le 30 mars 2022 à Tournon sur Rhône

Responsables de l'organisation	Responsable sur site Damien Largeois largeoisdamien@yahoo.fr 0620623483		Responsable AURA Wilfrid PICQUE 0683383833 wilfrid.picque@demotzgs.com	
INSCRIPTION avant le Lundi 28 mars à 18h SUR USPORT	Tous les documents concernant le déroulement de la compétition sont sur le site de l'UgseL AURA http://ugselaura.org/			
	Inscrire vos élèves dans USPORT = impératif pour la participation au championnat avant le Lundi 28 mars à 18h En cas de forfait, prévenir au plus vite les responsables de l'organisation.			
LIEU	Lieu : Stade Léon Sausset, Bd de Montgolfier, 07300 Tournon-sur-Rhône Horaires : Accueil à partir de 12h30. Fin prévisionnelle de la compétition à 17h. (A confirmer auprès du responsable du site)			
Les équipes	Collège Notre Dame (Tournon 07) Damien Largeois 0620623483 Collège St Joseph (Bourgoin Jallieu 38) Thomas FAURE 0667819049 Collège Chevreul Lestonnac (Lyon 69) Michel Lovera 0772101646			
Consignes	Ne pas oublier : <ul style="list-style-type: none"> - Licence UGSEL. - Les gestes barrières. - Les maillots de l'établissement. - Transmettre les résultats le soir même de la compétition par mail à wilfrid.picque@demotzgs.com - Transmettre les noms des élèves qui ont arbitré. 			
Programme A confirmer avec le responsable du site	12h30	Accueil		
	13h30	Début des rencontres		
	17h	Fin de la compétition		
Jeunes officiels	Mettre en avant les élèves dans les rôles de l'arbitrage.			
Informations générales	<ul style="list-style-type: none"> - Les médailles à retirer auprès de votre comité par l'organisateur (ou voir directement avec Thomas FAURE) - Voir le règlement de l'UGSEL Nationale - Lors de la remise des récompenses, la tenue de compétition est obligatoire. 			
Convivialité	Le contexte sanitaire ne permet pas de proposer un goûter aux élèves.			
Organisation de la compétition	Le responsable du site, en accord avec les autres collègues, propose une compétition adaptée au plus proche du règlement national.			