



Chameau, chamois en dispersion

Objectifs

- Identifier un rôle d'attaquant ou de défenseur
- Repérer son adversaire direct le plus rapidement possible
- Réagir à un signal
- Dribbler rapidement

Matériel

Un ballon par enfant et des chasubles de 2 couleurs

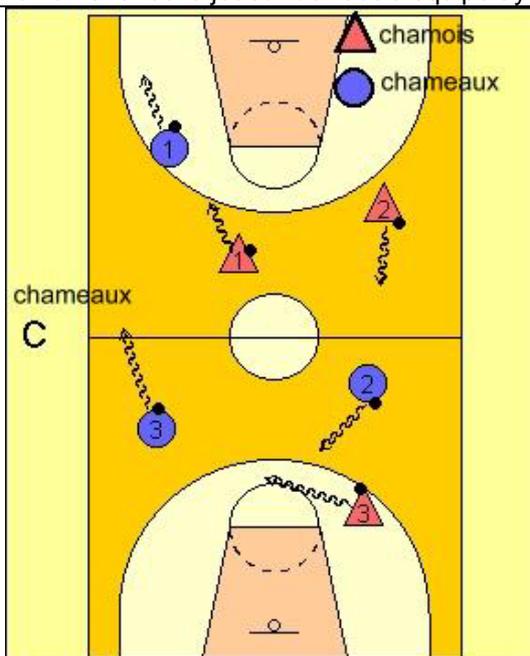
Nombre de joueurs

De 4 à 12

Organisation

1 ballon par enfant. La moitié des joueurs sont les chamois, l'autre moitié les chameaux. Constituer 2 équipes de 2, 4, 6 joueurs chacune. Les joueurs ont un numéro et forment un "binôme" avec le joueur de l'autre équipe ayant le même numéro.

Déroulement



Les enfants dribblent en marchant ou courant dans un espace délimité. L'éducateur (C) raconte une histoire et prononce le mot « chamois » ou le mot « chameau ».

S'il prononce le mot « chamois », ceux-ci doivent fuir pour ne pas se faire toucher par leur "binôme". Les chameaux doivent toucher leur binôme le plus rapidement possible.

L'éducateur compte jusqu'à 5, 10 ou 15. Les enfants non touchés à l'issue de ce délais rapportent 1 point à leur équipe.

Consignes

Pour le chamois (si le mot est prononcé) : dribbler loin de son binôme pour ne pas se faire prendre.

Pour le chameau (si le mot chamois est prononcé) : tenter de toucher son binôme.

Critères de réussite

Ne pas se faire toucher par son binôme ou le toucher suivant le cas.

Actions à réaliser

Dribbler sans regarder son ballon et repérer l'endroit où est son binôme.

Erreurs observées et solutions

Ne pas savoir où est son binôme = s'assurer que chacun connaît bien son adversaire
Ne pas rattrapper son adversaire = équilibrer les binômes.

Arbitrage et observation

Observateur : Un enfant comptabilise, sur un tableau, les prises de chaque équipe.

Variables

1. Varier l'espace.
2. Varier le type de signal (signal visuel : panier marqué ou non par exemple).
3. Les mots chamois/chameaux peuvent être remplacés par des mots du vocabulaire basket.
4. Donner une queue à chaque joueur. Le poursuivant devra alors attraper la queue de son adversaire.



Le Minibasket, une façon de grandir !